



GeForce 8600 GTS & GeForce 8600 GT

Nomes de produtos: NVIDIA® GeForce® 8600 GTS, GeForce 8600 GT

Nome da família: GeForce série 8

Características principais:

| |
|--|
| Arquitetura unificada NVIDIA® com tecnologia GigaThread™ |
| Total suporte a Microsoft® DirectX® 10 Shader Model 4.0 |
| Pronto para NVIDIA® SLI™ |
| Anti-aliasing (anti-serrilhado) em tela cheia de 16x |
| Iluminação High Dynamic-Range (HDR) com ponto flutuante de 128 bits |
| Tecnologia de processamento física NVIDIA® Quantum Effects™ |
| Duas saídas DVI de link duplo para dois monitores de resolução 2560x1600 |
| Tecnologia NVIDIA® PureVideo™ HD ¹ |
| Compatível com HDCP ² |
| Suporte a PCI Express® |
| Suporte a OpenGL® 2.0 |
| Arquitetura de driver unificada (UDA - Unified Driver Architecture) NVIDIA® ForceWare® |
| Projetado para o Microsoft® Windows Vista™ |

1 – O software de vídeo oferecido é necessário para se usufruir de determinados recursos. Visite www.nvidia.com para obter mais detalhes.

2 - Requer outros componentes compatíveis com HDCP

Recursos e benefícios:

| | |
|---|---|
| Arquitetura unificada NVIDIA® | O núcleo de shader integralmente unificado aloca de forma dinâmica a potência de processamento para operações de sombreamento de geometria, de vértice, físicas ou de pixel, proporcionando um desempenho de jogo até 2x superior em relação às GPUs da geração anterior. |
| Tecnologia GigaThread™ | Arquitetura massivamente multiencadeada que oferece suporte a milhares de encadeamentos simultâneos e independentes, proporcionando extrema eficiência de processamento em programas shader avançados de próxima geração. |
| Suporte total a Microsoft® DirectX® 10 | Primeira GPU DirectX 10 do mundo com suporte total a Shader Model 4.0 que proporciona níveis inigualáveis de realismo gráfico e efeitos de qualidade cinematográfica. |
| Tecnologia¹ NVIDIA® SLI™ | Fornecer até 2x mais desempenho do que uma configuração de uma única GPU, proporcionando inigualáveis sensações em jogos ao possibilitar que duas placas gráficas funcionem em paralelo. Característica obrigatória para execução de gráficos PCI Express®, a SLI aumenta radicalmente o desempenho dos jogos mais populares da atualidade. |
| Mecanismo NVIDIA® Lumenex™ | Proporciona maravilhosa qualidade de imagem e precisão de ponto flutuante com taxas de quadro |



GeForce 8600 GTS & GeForce 8600 GT

| | |
|---|--|
| | ultra-rápidas. |
| Tecnologia anti-aliasing de 16x | Anti-aliasing de iluminação rápida e alta qualidade com taxas de amostra de até 16x que eliminam bordas serrilhadas. |
| Iluminação High Dynamic-Range (HDR) com ponto flutuante de 128 bits | Precisão duas vezes maior que as gerações anteriores em efeitos de iluminação incrivelmente realistas – agora com suporte para anti-aliasing (anti-serrilhado). |
| Tecnologia NVIDIA® Quantum Effects™ | Avançados processadores shader projetados para computação física permitem que um novo nível de efeitos físicos sejam simulados e processados na GPU – liberando permanentemente a CPU para processar o mecanismo de jogo e IA. |
| Arquitetura de driver unificada (UDA - Unified Driver Architecture) NVIDIA® ForceWare® | Proporciona um recorde comprovado de compatibilidade, confiabilidade e estabilidade na mais ampla gama de jogos e aplicativos. A ForceWare oferece a melhor satisfação imediata a todos os usuários e proporciona desempenho contínuo e atualizações por toda a vida das GPUs NVIDIA GeForce®. |
| Otimização e suporte para OpenGL® 2.0 | Assegura excelente compatibilidade e desempenho para os aplicativos OpenGL. |
| Tecnologia multimitores NVIDIA® nView® | Avançada tecnologia que proporciona a última palavra em flexibilidade de visualização e controle para diversos monitores. |
| Suporte a PCI Express | Projetado para funcionar perfeitamente com a arquitetura de barramento PCI Express, que duplica a largura de banda de AGP 8X liberando mais de 4 GB/seg nas transferências de dados upstream e downstream. |
| RAMDACs duplos de 400MHz | RAMDACs de altíssima velocidade suportam monitores QXGA duplos com elevadas taxas de atualização ergonômicas atingindo até 2048 x 1536 a 85 Hz. |
| Duplo suporte DVI de link duplo | Capaz de proporcionar até 2560 x 1600 aos maiores monitores de tela plana com a mais alta resolução do mercado. |
| Projetado para o Microsoft® Windows Vista™ | A arquitetura da GPU de quarta geração da NVIDIA projetada para o Windows Vista oferece aos usuários a melhor experiência possível com a interface de usuário gráfica de 3D do Windows Aero. |
| Tecnologia² NVIDIA® PureVideo™ HD: | A combinação de aceleração e pós-processamento do decodificador de vídeo de alta definição que proporciona nitidez de figuras sem precedentes, suavidade de vídeo, cores perfeitas e dimensionamento de imagem preciso para filmes e vídeos. |
| Processador de vídeo | O NVIDIA PureVideo é um núcleo de processamento |



GeForce 8600 GTS & GeForce 8600 GT

| | |
|--|---|
| programável discreto | programável discreto em GPUs NVIDIA que proporciona qualidade de imagem superior e excelente fluidez nos filmes com baixa utilização de CPU e baixo consumo de energia. |
| Aceleração de decodificação por hardware | Proporciona reprodução com grande fluidez de filmes H.264, VC-1, WMV e MPEG-2 HD e SD. |
| Compatível com HDCP³ | Projetada para atender as especificações de gerenciamento de proteção de saída (HDCP) e de segurança dos formatos Blu-ray Disc e HD DVD, possibilitando a reprodução de conteúdo de cinema criptografado em PCs, quando conectado a monitores compatíveis com HDCP. |
| Desentrelaçamento espacial-temporal | Torna mais nítido o conteúdo entrelaçado de alta definição e definição padrão em exibições progressivas, proporcionando uma imagem nítida e clara que rivaliza com os sistemas de home-theater mais modernos. |
| Escala com alta qualidade: | Amplia filmes e vídeos de resolução mais baixa para resoluções de TV de HD, até 1080i, mantendo uma imagem nítida e limpa. Também proporciona redução de escala de vídeos, incluindo de alta definição, preservando os detalhes da imagem. |
| Telecine inverso (correção de pulldown 3:2 e 2:2) | Recupera imagens originais de filmes de filmes convertidos para vídeo (DVDs, conteúdo HD 1080i), proporcionando reprodução de filmes mais precisa e qualidade de imagem superior. |
| Correção de edição defeituosa | Quando os vídeos são editados após terem sido convertidos de 24 para 25 ou 30 quadros, as edições podem desorganizar a cadência de pulldown normal de 3:2 ou 2:2. A PureVideo usa avançadas técnicas de processamento para detectar edições insatisfatórias, recuperar o conteúdo original e exibir detalhes perfeitos de imagens quadro a quadro, proporcionando vídeo com fluidez e naturalidade. |
| Redução de ruído | Aprimora a qualidade da imagem de cinema eliminando interferências não desejadas. |
| Aperfeiçoamento de bordas | Torna mais nítidas as imagens de cinema ao proporcionar contrastes mais fortes ao redor de linhas e objetos. |

1 – Apenas para versões certificadas NVIDIA SLI de GPUs GeForce PCI Express.

2- O recurso necessita de software de vídeo compatível. As características dependem do produto.

3 – Requer outros componentes compatíveis com HDCP