



NVIDIA QUADRO CX O ACELERADOR PARA ADOBE CREATIVE SUITE 4



QUADRO CX
FOLHETO DE PRODUTO

A criatividade não é apenas sua paixão: é também seu negócio. NVIDIA® Quadro® CX é o acelerador ideal para Adobe® Creative Suite® 4, oferecendo a performance, as ferramentas e a confiabilidade de que você precisa para maximizar sua criatividade. Crie mais, mais rápido; com Quadro CX.

TRABALHE MAIS RÁPIDO

Não comprometa a criatividade para cumprir os prazos. Codifique vídeo H.264 em velocidades inacreditáveis com o plug-in do Adobe Premiere® Pro CS4 habilitado para NVIDIA CUDA™. Acelere o tempo de renderização de efeitos avançados tais como transformações, correções de cores, desfocamento de profundidade de campo, ruídos de turbulência, e mais, utilizando a colossal capacidade paralela da GPU Quadro CX.

TRABALHE MELHOR

Suas ferramentas são a chave de seu sucesso. Experimente fluidez na interação com a tela do Adobe Photoshop® com recursos mais naturais de zoom e rotação de imagens. Antes da saída final você poderá visualizar com precisão como vai ficar o trabalho – com cores de 30 bits ou com SDI de 10/12 bits não compactado.* Trabalhe com facilidade em

diversos tipos de monitores com as avançadas ferramentas de gerenciamento contidas no NVIDIA nView®, obtendo maior fluidez na linha de produção.

TRABALHE MAIS TRANQUÍLO

Você não pode se dar o luxo de ter o sistema parado. A Quadro CX é projetada e otimizada pela NVIDIA e adaptada para o Adobe Creative Suite 4 a fim de garantir que o seu sistema funcione sempre que você precisar. Com plug-ins adicionais gratuitos você sempre receberá atualizações de recursos e aumentos de performance para otimizar seu investimento.

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

TAMANHO DA MEMÓRIA

> GDDR3 de 1,5 GB

INTERFACE DE MEMÓRIA

> 384 bits

LARGURA DE BANDA DA MEMÓRIA

> 76,8 GB/s

CONSUMO MÁXIMO DE ENERGIA

> 150 W

NÚMERO DE SLOTS

> 2

CONECTORES DE VÍDEO

> DVI-I, DisplayPorts dupla, Estéreo

DVI DE LINK DUPLO

> Sim (1)

DISPLAY PORT

> Sim (2)

OPENGL

> 2.1

SHADER MODEL

> 4

DIRECTX

> 10

TECNOLOGIA CUDA™

> Sim

SUPOORTE A RENDERIZAÇÃO DE FRAMES

> Sim

> Sim

GENLOCK/FRAMELOCK

> Sim

*O hardware Quadro CX já vem com o recurso de saída DisplayPort com cores de 30 bits; recurso SDI disponível através de placa Quadro SDI e plug-ins de aplicativos (equipamento opcional).

RECURSOS E BENEFÍCIOS

O ACELERADOR PARA ADOBE® CREATIVE SUITE®4	NVIDIA Quadro CX é o acelerador para Adobe® Creative Suite® 4 – oferecendo aos profissionais de criação a performance, as ferramentas e a confiabilidade de que precisam para maximizar sua criatividade. A Quadro CX permite a codificação de vídeo H.264 em velocidades inacreditáveis com a tecnologia NVIDIA CUDA e acelera o tempo de renderização de efeitos avançados.
MEMÓRIA DA GPU GDDR3 DE 1,5 GB COM LARGURA DE BANDA DE MEMÓRIA PARA ALTÍSSIMA VELOCIDADE	O gigantesco buffer de quadros de 1,5 GB e a largura de banda de memória de até 76,8 GB/s proporcionam uma elevada taxa de transferência de dados para a visualização interativa de grandes modelos e alta performance para processamento em tempo real de grandes texturas e quadros, além de recurso anti-serrilhamento de cena inteira (FSAA – full-scene antialiasing) com máxima qualidade e resolução.
PROCESSADOR DE COMPUTAÇÃO PARALELA NVIDIA® CUDA™	A CUDA é uma arquitetura de processador de computação paralela expressa através de um ambiente de linguagem C e um conjunto de ferramentas combinados com visualização de alta performance, permitindo a utilização de novos recursos para a solução de desafios de alta complexidade, como traçado de raio em tempo real, codificação de vídeo e renderização interativa de volume.
A MAIS ALTA FIDELIDADE DE CORES	A fidelidade de cores de 10 bits por componente permite bilhões de variações de cores, ao invés de milhões, proporcionando qualidade de imagem com nitidez e sofisticação e com a mais ampla faixa dinâmica.
CONECTORES DUPLOS PARA MONITOR DIGITAL DISPLAYPORT	Conectores DisplayPort duplos oferecem suporte a telas de altíssima resolução (até 2560 x 1600)
CONECTOR SIMPLES DE LINK DUPLO PARA MONITOR DIGITAL	O transmissor TMDS de link duplo suporta telas de altíssima resolução (até 3840 x 2400 a 24Hz)

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

PLATAFORMAS SUPORTADAS PARA PLUG-IN RAPIHD ELEMENTAL

- > Microsoft Windows Vista (64 bits e 32 bits)
- > Microsoft® Windows® XP (32 bits)

OUTRAS PLATAFORMAS SUPORTADAS

- > Microsoft® Windows® XP (64 bits)
- > Microsoft Windows 2000 (32 bits)
- > Linux® - implementação integral OpenGL, completa com extensões NVIDIA e ARB (64 bits e 32 bits)
- > Solaris®
- > AMD64, Intel EM64T
- > Suporte para PCI Express 2.0

ARQUITETURA NVIDIA QUADRO CX

- > Precisão de cor de 128 bits
- > Instrução de fragmentos ilimitada
- > Instrução de vértices ilimitada
- > Suporte à textura volumétrica em 3D
- > Anti-serrilhamento de pontos e linhas com aceleração por hardware
- > Planos de overlay OpenGL por hardware
- > Iluminação bilateral com aceleração por hardware
- > Planos de recorte com aceleração por hardware
- > Seleção de oclusão de 3ª geração

- > Recurso de recorte de ID de janela
- > Linhas pontilhadas com aceleração por hardware

ARQUITETURA DE SOMBREAMENTO

- > Shader Model 4.0 completo (classe OpenGL 2.1/DirectX 10)
- > Programas longos de fragmentos (instruções ilimitadas)
- > Programas longos de vértices (instruções ilimitadas)
- > Looping e sub-rotinas (até 256 loops por programa de vértice)
- > Controle dinâmico de fluxo
- > Execução condicional

LINGUAGENS DE SOMBREAMENTO DE ALTO NÍVEL

- > Compilador otimizado para Cg e Microsoft HLSL
- > Suporte a OpenGL 2.1 e DirectX 10
- > Compilador de código aberto

ANTI-SERRILHADO DE ALTA RESOLUÇÃO

- > Anti-serrilhamento de cena inteira com grade rotativa (RG FSAA)
- > O recurso de 32xFSAA reduz radicalmente os artefatos de serrilhamento visual ou "jaggies" em resoluções de até 1920 x 200

SUORTE A RESOLUÇÃO DE TELA

- > Conectores DisplayPort duplos oferecem suporte a telas de altíssima resolução até 2560 x 1600
- > Saídas simples DVI-I de link duplo fornecem aos monitores digitais resoluções de até 2560 x 1600 a 60Hz
- > DAC interno de 400 MHz – dois monitores analógicos até 2048 x 1536 a 85Hz

TECNOLOGIA NVIEW DA NVIDIA

- > Gerenciamento avançado de desktop e aplicativos para vários monitores, com total integração ao Microsoft Windows

SOLUÇÃO PARA RENDERIZAÇÃO H.264

- > Baseline Profile para players de Adobe Flash e de mídia portáteis
- > Main Profile para players de Adobe Flash e Blu-ray
- > High Profile para players de Adobe Flash e Blu-ray
- > Quantização adaptável
- > Taxa variável de bits, algoritmos com uma e duas passagens
- > Inserção adaptável de I-frame
- > Suporte a arquivos de saída MP4 e TS

Para saber mais sobre NVIDIA Quadro CX, visite www.nvidia.com/quadrocx